

GUIDA AL SETTAGGIO DELL'ELICOTTERO

1.CONTROLLO E REGOLAZIONI PRE-VOLO

1. 1. Inserimento e carica delle batterie

A. Aprire il box delle batterie del Radiocomando (anche chiamato TX) e inserire 8 semplicissime pile stilo AA

B. Caricare le batterie dell'elicottero con il proprio caricabatteria seguendo le istruzioni della fabbrica.

Nota: IL MICRO INTERRUOTTORE "3D SWITCH" DEVE ESSERE POSIZIONATO SU "N"
ALTRIMENTI IL MOTORE VERRA' POSTO AL MASSIMO DEI GIRI CON IL
RISCHIO DI DANNEGGIARE COSE E PERSONE!!!



Figura 1

C..Collegate la batteria all'elicottero e vedrete il LED del Gyroscopio e del Ricevitore lampeggiare.

Posizionate il radiocomando completamente neutro (cioe' tutti i trim e manopole al centro TRANNE quella del gas che dovra' essere posizionata a 0. Posizionare il Throttle nella posizione più bassa (per Radiocomandi Mode2 TX, è lo stick di sinistra), lo stick di destra in posizione centrale e posizionate tutti i trim (Rudder/Elevator/Aileron) in posizione centrale mentre il trim del Throttle un po' sotto la meta' (fino al punto di attivazione motore)

Lo Switch (3D) a "N" e Landing skit GEAR Switch in alto (vedi figura2)

Accendere la radio ,alzare completamente l'antenna e attendere qualche secondo (circa 30sec.) finche' la luce del led del giroscopio rimarra' fissa (a quel punto il ricevitore e la radio comunicano tra loro)



Figura 2

Nota: Se per testare l'elicottero lo terrete nelle vostre mani fate molta attenzione e tenete l'elicottero a debita distanza dal viso.

1. 2. Radiocomando TX Controllo funzioni

Dopo che l'elicottero e il radiocomando si sono accoppiati correttamente eseguite questi controlli per vedere se l'elicottero risponde correttamente ai comandi:

A. Muovete lo stick di destra (Elevator/Aileron in Mode2 TX) SU/GIU (FUNZIONE Elevator), e vedrete un piccolo movimento delle pale dell'elicottero in avanti/indietro dovuto al movimento delle stecchette di plastica collegate ai servo

B. Muovete lo stick di destra (Elevator/Aileron in Mode2 TX) SINISTRA/DESTRA (FUNZIONE Aileron), e vedrete un piccolo movimento delle pale dell'elicottero verso destra/sinistra dovuto al movimento delle stecche di plastica collegate ai servo

C. Muovete lo stick di sinistra (**GAS** Throttle in Mode2 TX) lentamente in SU il motore principale inizia a girare, non appena notate che le pale iniziano a girare, spostatelo in giu e verificate che il motore risponda ai comandi.
(FATE ATTENZIONE LE PALE DELL'ELICOTTERO GIRANO AD UNA VELOCITA' ALTISSIMA E POTREBBERE CAUSARE FERITE)

D. Date gas con lo stick di sinistra **GAS/THROTTLE** (Mode2 TX leva sinistra) fino a quando le pale iniziano a girare (quanto basta per farle muovere appena un po). Il motore principale inizia a girare e se allo stesso tempo muoverete lo stick di sinistra verso DESTRA/SINISTRA, vedrete le pale di coda muoversi.

Se siete principianti , non settare il regolatore Pitch , Trim/Pitch Trim/Landing skit switch/3D switch e non settare o cambiare gli switch DIP posti sul retro del radiocomando.

Normalmente sono settati gia' dalla fabbrica e non necessitano di variazioni.

Consigliamo di utilizzare il 3d switch solamente dopo aver acquisito una certa abilità nel volo.il 3d serve a far mettere a testa in giù l'elicottero e se non si è molto abili si può danneggiare l'elicottero molto facilmente.Dopo aver eseguito tutti questi controlli si è sicuri che l'elicottero è perfettamente funzionante.

1. 3. Settaggio del radiocomando

A. Controllare Figura 2 a pagina 8 del manuale del HM036. Normalmente lo swashplate (HM036-016) deve essere posizionato orizzontalmente.

Se lo swash plate non è in posizione orizzontale,ma tende **in avanti o indietro**...eseguire questi settaggi:

- **Se** lo Swashplate è **inclinato in avanti** si deve intervenire sul TRIM (per Mode2 TX) **spostando** in giu' la levetta affianco allo stick sinistro (vedi figura 3) Cercando cosi di equilibrarlo e portarlo nuovamente in posizione orizzontale.
- **Se** lo Swashplate è **inclinato indietro** si deve intervenire sul TRIM (per Mode2 TX) **spostandolo** in SU per portarlo nuovamente in posizione orizzontale.

Fare riferimento a questa figura.



Figura 3

Per imparare ad usare lo stick di destra si può fare riferimento a questa Figura



Figura 4

B. Controllare Figura 2 a pagina 8 del manuale del HM036. Normalmente lo swashplate (HM036-016) deve essere posizionato orizzontalmente.

Se lo swash plate non è in posizione orizzontale, ma tende **verso destra o sinistra**...eseguire questi settaggi:

- Se lo Swashplate è **inclinato a destra** si deve intervenire sul TRIM (per Mode2 TX) **spostandolo a SINISTRA** (vedi figura 5) per portarlo nuovamente in posizione orizzontale.
- Se lo Swashplate è **inclinato a sinistra** si deve intervenire sul TRIM (per Mode2 TX) **spostandolo a DESTRA** (vedi figura 5) per portarlo nuovamente in posizione orizzontale.

Fare riferimento a questa figura.



Figura 5

Per imparare ad usare lo stick di destra si può fare riferimento a questa figura.
Se si muove lo stick destro verso SINISTRA, l'elicottero girerà a SINISTRA. Se si muove lo stick destro verso DESTRA, l'elicottero girerà a DESTRA.

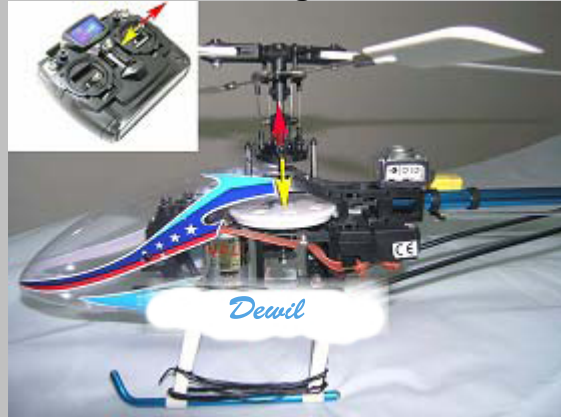


Figura 6

C. Settare il throttle trim poco al di sotto del al centro e il throttle stick (leva di sinistra) nella posizione piu' bassa come Figura 7.

Quando muovete lo stick del throttle le pale principali iniziano a girare.

Più si alza lo stick , più veloce girano le pale

devil®
hobby & models hobby e modellismo



Figura 7

D. Settare il trim per posizionare al meglio il rotore di coda

- Posizionare il trim dello stick di destra poco prima del centro , dare un po di throttle (le pale iniziano a girare) **se** la coda dell'elicottero **gira a SINISTRA**, **regolare** il trim delle pale posteriore poco alla volta a **destra** finche' la coda non rimane il piu' possibile ferma in asse.
- **Se** la coda tende verso **destra**, **regolare** il trim delle pale posteriore poco alla volta a **sinistra** finche' la coda rimanga ferma in asse,

Vedi questa figura:

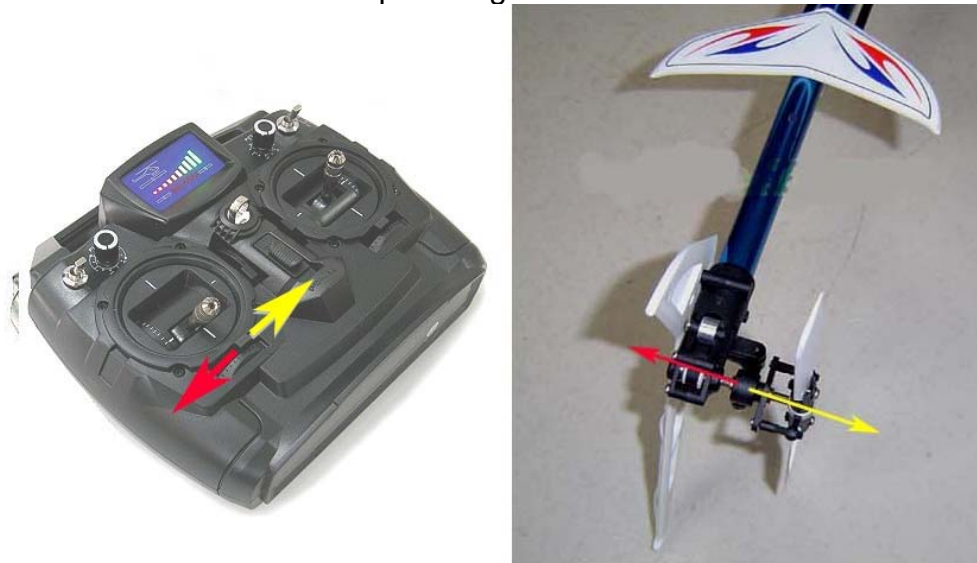


Figura 8

Per imparare ad usare lo stick di sinistra che comanda il rotore di coda si può fare riferimento a questa figura.
Quando si muove lo stick di sinistra a destra l'elicottero muoverà la coda verso destra. Se a sinistra si muoverà a sinistra



Figura 9

devil[®]
hobby & models

E. Controllare e settare il gyro per essere sicuri che funzioni correttamente.
muovete la coda tenendo l'eli tra le mani (attenzione al momento accidentale delle pale potrebbe ferirvi) , il servo di coda si muoverà in senso opposto facendo muovere l'asta chiamata BAR
Se ciò accade il giroscopio funziona regolarmente.

devil[®]
hobby & modellismo

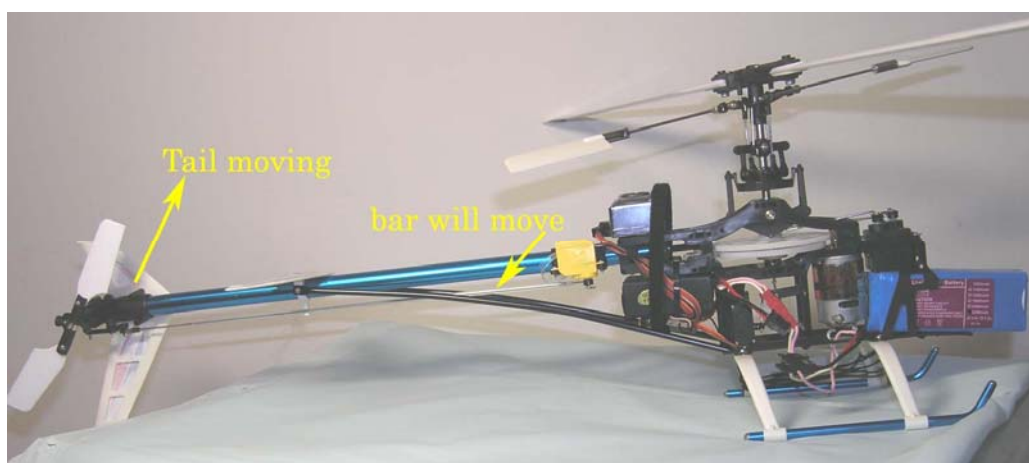


Figura 10

F. Se è stato eseguito il passaggio **D** e accelerando la coda continua a spostarsi verso destra o sinistra
BISOGNA settare **DIRETTAMENTE** il **GYROSCOPIO**.

Guardate la seguente foto per settare il giroscopio. Il settaggio deve essere fatto con movimenti molto piccoli, poiché il gyro è molto sensibile. Muovete **“EXTEND”** per cercare di far rimanere la coda più ferma possibile. La regolazione dovrà essere ripetuta finché la coda non rimane in asse. Trovate il punto di stabilità con un po di pazienza

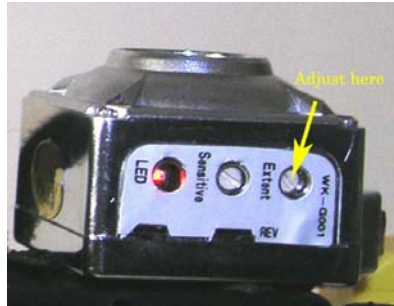


Figura 11

G. Controllate le pale del rotore principale (vedi figura 4 del manuale originale pagina 9). Se le pale non sono sullo stesso livello orizzontale l'elicottero non si trova nello stato migliore, cioè influirà sulla stabilità del volo:

- Bisogna regolare la lunghezza delle barre (vedi foto) fin quando le pale sono livellate. Nella figura 12, ad esempio, la barra di sinistra è più lunga della destra. In tal caso bisogna accorciarla. Per far questa si deve sganciare la barra dalla sfera di metallo (figura di destra) e girare come una vite l'estremità in plastica allungando o accorciando la distanza.
- Rifissare la barra e controllare se le pale sono allineate...ripetere la procedura se necessario finché le pale non sono perfettamente allineate orizzontalmente.



Figura 12

H. Dopo aver eseguito tutti questi settaggi l'elicottero è pronto al volo.

All'inizio sconsigliamo di intraprendere voli troppo alti , ma consigliamo di farlo volare a circa 1 metro di altezza, poiche' bisogna cominciare ad esercitarsi con i controlli.

Se l'elicottero vola molto alto e si incappa in un'errata manovra, potrebbe cadere e rompersi.

1.6 VOLARE L'ELICOTTERO

Fatti questi settaggi si può cominciare a volare , ma l'elicottero potrebbe aver bisogno di altri settaggi.

Secondo la nostra esperienza , potreste incontrare i seguenti casi :

- Quando l'elicottero prende il volo la coda inizia ad oscillare in malomodo e rapidamente

Soluzione: Provate a settare bene la sensibilità del rotore di coda

Vedi foto

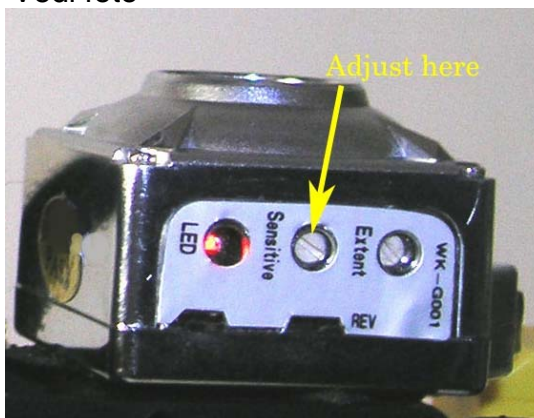


Figura 13

Ruotare il "sensitive" del gyro a destra o sinistra finquando la coda non oscillerà piu' così in malomodo e rapidamente

Dopo aver fatto anche questo settaggio l'elicottero è sotto il vostro pieno controllo e potrete iniziare il volo ad alta quota
Se riuscirete a farlo volare in altra quota avendo il massimo controllo
Ci congratuliamo e vi auguriamo buon divertimento e buon volo !!!

ATTENZIONE
SE L'ELICOTTERO NON VOLA A PIU' DI UN METRO ANCHE SE
LE BATTERIE SONO COMPLETAMENTE CARICHE CIO'
DIPENDE DAL PITCH DELLE PALE

1.6 REGOLAZIONE PITCH PALE **+ Switches**

(per livello avanzato SCONSIGLIAMO ai principianti di intervenire)

Il pitch trim range e' la manopola in alto a destra ,
mentre il pitch trim e' la manopola in alto a sinistra.

Questi non possono essere regolati se non viene sbloccato il DIP8 posto sul retro del radiocomando.
Bisogna sbloccare il DIP8 e poi intervenire sulle manopole.

Quella di destra gestisce il raggio d'inclinazione (e decide la potenza di salita..in base al vento che produce inclinando le pale).piu' o meno si ruota .. piu' o meno vento crea (non esagerare perche' potrebbe andare a svantaggio della durata batteria).

Quella di sinistra gestisce il trim di questo movimento..

La levetta in metallo LANDING SKIT SWITCH serve per azionare un'eventuale carrello d'atterraggio (non ha valore per l'elicottero)

Per settare il Pitch:

- ❖ Muovere lo switch DIP 8 nella parte posteriore del radiocomando (normalmente non viene regolato se non si e'esperti)

Vedi foto



- ❖ Quando è stato eseguito questo passaggio hai bisogno di regolare il raggio del pitch (Pitch Range mark MANOPOLA IN ALTO A DESTRA) e del trim (Pitch trim mark MANOPOLA IN ALTO A SINISTRA)

(vedi foto)



Dopo aver eseguito i settaggi accendete l'elimodello e date potenza al motore, tenendo l'elicottero in mano dovrete sentire un forte vento che spinge verso le vostre mani.

Incrementando o diminuendo la potenza del vento (si modifica la velocità di elevazione)

Pertanto dovrete ruotare il PITCH RANGE TRIM verso sinistra o destra in base alla potenza di elevazione desiderata (volo alto o basso)

Non esagerate con la regolazione del pitch verso destra,poiche' inclinerebbe le pale a tal punto che l'elicottero anziche' spingere verso l'alto ,spingerà verso il basso non decollando mai

Una volta settato il pitch corretto bloccare nuovamente il DIP 8 posto dietro al telecomando al fine di evitare spostamenti indesiderati



-se l'elicottero volera' a piu' di 3metri tutto sarà regolato bene
-se volerà più di prima ,ma non più alto di 3 metri dovrete ripetere la regolazione del PITCH

Per queste regolazioni occorre pazienza e tempo.

Normalmente le pale devono avere un'angolazione di circa 5-15 gradi

Se l'angolazione e' superiore il motore sforzera' di piu' e consumerà più batteria a discapito della durata di volo

1.6 VOLO ACROBATICO

Una volta raggiunto un ottimo livello di volo e di controllo potrete esprimervi nel volo acrobatico. **ATTENZIONE** bisogna veramente essere bravi per evitare di distruggere l'elicottero.

Per il volo acrobatico consigliamo un'altezza di 10 metri per evitare danni accidentali a cose e/o persone e per avere il tempo necessario per poter riparare a qualche errore.

Il radiocomando ha la funzione **3DSWITCH (levetta in metallo in alto a destra)** spostandola da N=neutra a 1=volo-inverso, l'elicottero automaticamente si ribalterà posizionandosi a testa in giù'. In tal caso fate attenzione alle funzioni del radiocomando, poiché tutte le manovre dovranno essere invertite..fare riferimento al manuale.Consigliamo l'utilizzo del 3D a veri esperti.

Note:

IL COPYRIGHT E' RISERVATO A EVOLUTION 2006 SRL

ABBIAMO CERCATO DI FORNIRE ISTRUZIONI IL PIU' DETTAGLIATE POSSIBILI , LA GUIDA E' BASATA SU ESPERIENZE DI PILOTI CON PARECCHIE ORE DI VOLO E UN COSTANTE ALLENAMENTO TUTTAVIA POTREBBERO NON COINCIDERE CON IL VOSTRO STILE DI VOLO. NON SIAMO RESPONSABILI PER DANNI ALL'ELICOTTERO E/O A COSE,OGGETTI E PERSONE SE SI USA QUESTO MANUALE COME RIFERIMENTO

QUESTA GUIDA SI RIFERISCE A RADIOCOMANDI IN MODE II SE SI DISPONE DI MODE I SEGUIRE PER FAVORE LE ISTRUZIONI DELLA FABBRICA